



Regulamento jogos organizados na plataforma da Faceit

Índice

Capítulo 1- Estatutos	3
Artigo 1º (estatuto do torneio)	3
Artigo 2º (estatuto dos jogadores)	3
Artigo 3º (estatuto das Equipas)	3
Artigo 4º (Estatuto e Conselho de Arbitragem/Administração)	4
Artigo 5º (Requisitos Coletivos)	4
Artigo 6º (Data de Inscrição)	4
Artigo 7º (Direitos de Imagem)	5
Artigo 8º (Direitos de Transmissão)	5
Capítulo 2- Configuração e Estrutura do Torneio	5
Artigo 1º (Divisões)	5
Artigo 2º (Overall)	5
Artigo 4º (Substitutos e Substituições)	5
Artigo 5º (inscrições e. Vagas)	6
Artigo 7º (Formato de jogo)	6
Artigo 8º (Formato do torneio)	6
Artigo 9º (Settings dos jogadores)	6
Artigo 10º (Map Pool)	7
Artigo 11º (Sevidores)	7
Artigo 12º (Escolhas de Servidores e Mapas)	7
Artigo 13º (Seleção do Side)	7
Artigo 14º (Pausas)	7
Artigo 15º (adiamentos de jogos)	7
Capítulo 3 – Alteração de regulamento	8
Artigo 1º (alteração de regulamento)	8
Artigo 2º (Comunicação de alteração)	8
Artigo 3º (Entrada em vigor)	8
Capítulo 4- Conduta	8
Artigo 1º (Match Fixing)	8
Artigo 2º (Auxiliares de Jogo)	8
Artigo 3º (Comportamentos Tóxicos Graves)	8
Artigo 4º (Comportamentos tóxicos Leves)	8
Artigo 5º (Comportamentos Censurados)	9
Artigo 6º (Direitos de Defesa)	9

Capítulo 1- Estatutos

Artigo 1º (estatuto do torneio)

- 1) Considera-se FFTG - Monthly Tournament, um torneio mensal gratuito e aberto para todos, sendo assim respeitado os requisitos mínimos apresentados no artigo nº 1 e 2.
- 2) Este regulamento aplica-se a todos os torneios cinco para cinco (5vs5) realizados pelos FFTG. Caso haja um regulamento adicional específico para determinado evento, o mesmo será informado às equipas.
- 3) O torneio terá como data, sempre o último sábado de cada mês, pelas 22Horas.

Artigo 2º (estatuto dos jogadores)

- 1) Denomina-se como jogador a pessoa que realize jogos em qualquer competição dos FFTG.
- 2) Ter uma conta de jogo válida, não podendo encontrar-se banida quer pela Valve e/ou FACEIT no Counter-Strike: Global Offensive.
 - a. A conta não poderá conter um nickname:
 - i. Ofensivo.
 - ii. Racista.
 - iii. Xenófobo.
 - iv. De carácter sexual.
 - b. A conta não poderá conter como imagem:
 - i. Imagem de marcas registadas sem autorização da mesma.
 - ii. Imagens com conteúdo pornográfico.
 - iii. Imagens de drogas ilícitas.
 - iv. Imagens que incitem a violência.
- 3) Caso um jogador seja punido pela Valve e/ou FACEIT com um Ban em Counter-Strike: Global Offensive, seja ele temporário ou permanente, durante ou após o torneio essa punição aplica-se também em todos os torneios e ferramentas da organização FFTG.
 - a. Esta imposição poderá ser aplicável a todo o plantel caso:
 - i. Seja comprovado que os restantes elementos tinham conhecimento de alguns comportamentos do(s) jogador(es) antes do início do torneio.
 - ii. Caso tenham incitado o(s) jogador(es) a fazer o comportamento(s) que causaram o mesmo.
 - iii. Caso estejam a usar algum comportamento do(s) jogador(es) para benefício próprio.
- 4) Qualquer jogador inscrito nos torneios realizados pelos FFTG, concorda e autoriza a gravação de todas as suas comunicações, efetuadas no Teamspeak dos FFTG assim como qualquer outro meio de comunicação permitido pelos FFTG.
- 5) Qualquer jogador inscrito nos Torneios poderá participar na produção de conteúdo, se solicitado pelo um Órgão da Administração da Organização.

Artigo 3º (estatuto das Equipas)

- 1) Nos torneios organizados pelos FFTG podem participar:
 - a. Equipas com jogadores de todas as nacionalidades
 - b. Equipas e/ou organizações, seja elas registadas e legalmente possuidoras de um NIPC (número identificador de pessoa coletiva) ou não.
- 2) As equipas são obrigadas a cooperar com os FFTG em todos os momentos da competição para a resolução de problemas sob o qual detenham interesse.
- 3) As equipas podem realizar posts referentes à stream dos FFTG sempre que a mesma estiver online e a sua equipa se encontrar em prova.
 - a. Este ponto é considerado cumprido se for:
 - i. Realizado em uma das redes sociais em que os FFTG se encontra e a qual seja devidamente identificado.
 - ii. Realizado com o link oficial da twitch, (...).
 - b. O não cumprimento do ponto acima incorre numa penalização que será decidida pela Administração da Organização por cada vez que não o cumprir.
 - c. Todas as equipas devem identificar claramente a sua marca, quer no nome, quer no logótipo. A utilização de outras marcas, como patrocinadores, no nome é permitida desde que a equipa não perca a sua própria marca devido a isso, conservando assim a sua identidade original.
 - d. As equipas são responsáveis pelos requisitos e cumprimento do artigo 2º.

Artigo 4º (Estatuto e Conselho de Arbitragem/Administração)

- 1) Considera-se árbitro, a pessoa devidamente reconhecida pelos FFTG, capaz de realizar atividades de arbitragem designadamente as seguintes tarefas:
 - a. Verificar os line-ups das equipas antes ou durante do torneio.
 - b. Pedir possíveis pausas ou fins de pausas.
 - c. Ajuizar e atribuir penalizações a quaisquer membros de uma equipa por não cumprir qualquer regra deste regulamento.
 - d. Confirmar os resultados no final do jogo.
- 2) O árbitro deve em todos os momentos ter um comportamento imparcial e correto.
- 3) O árbitro tem total poder de decisão nos jogos de qualquer torneio dos FFTG em que se encontre.
- 4) As decisões e instruções de um árbitro devem ser seguidas e respeitadas pelos jogadores e membros das equipas.
- 5) O árbitro deve sempre considerar todos os fatos pertinentes para o caso antes de tomar uma decisão.
- 6) Todas as decisões do Conselho de Arbitragem são recorríveis.
- 7) O Conselho de Arbitragem é composto pela seguinte Hierarquia:
 - a. Presidente .
 - b. SAD Admin.
 - c. Admin.
 - d. Moderador.
 - e. Staff.
- 8) O Conselho de Arbitragem tem o poder de deliberar e decidir sobre violações deste regulamento assim como qualquer recurso legitimamente apresentado.
- 9) Todas as comunicações ao Conselho de Arbitragem devem ser realizadas em primeira instância pelo chat do torneio e depois por escrito para o email Friendsforthegame@gmail.com.
- 10) O Conselho de Arbitragem pode requerer ouvir algum elemento envolvido nos assuntos em questão via Teamspeak.
- 11) O Conselho de Arbitragem tem até 15 minutos para responder a todas as comunicações, a contar a partir da sua apresentação. O prazo aumenta para 30 minutos no caso de se tratar de um recurso.
- 12) O Conselho de Arbitragem pode investigar por iniciativa própria situações que considere pertinentes para a integridade da competição e/ou cumprimento do regulamento.

Artigo 5º (Requisitos Coletivos)

- 1) Para participar nos torneios dos FFTG, a equipa deve:
 - a. Ter um nickname que não seja:
 - i. Ofensivo.
 - ii. Racista.
 - iii. Xenófobo.
 - iv. De movimento político.
 - v. Que incite a violência.
 - vi. Marcas e patrocinadores.
 - b. Ter uma imagem/logotipo que não seja:
 - i. Ofensivo
 - ii. Racista
 - iii. Xenófobo
 - iv. De movimento político
 - v. Que incite a violência
 - vi. Marcas e patrocinadores
 - c. Inscrever qualquer número de jogadores compreendido entre cinco (5) e sete (7) jogadores.
 - d. As equipas podem inscrever um treinador.

Artigo 6º (Data de Inscrição)

- 1) Inscrições devem ser feitas até às datas estipuladas pelo torneio em questão, sendo publicado assim no torneio e através de comunicação oficial.

Artigo 7º (Direitos de Imagem)

- 1) As equipas e os jogadores participantes nos torneios dos FFTG declaram, para todos os efeitos legais, ceder gratuita e incondicionalmente durante o período de duração da edição corrente da mesma em que estão a participar, os direitos de utilização de imagem, tais como logotipo e imagens representantes das equipas, autorizando a sua reprodução, publicação, adaptação, utilização ou reutilização nos meios, nacionais ou internacionais, que a FFTG utilizar, diretamente ou através de terceiros, para publicitar, divulgar ou promover a respetiva liga, nomeadamente, no seu site da Internet, stream, ou em qualquer outro media ou meio de comunicação.

Artigo 8º (Direitos de Transmissão)

- 1) Todos os direitos de transmissão da competição pertencem à organização FFTG.
- 2) Não é permitida qualquer transmissão externa aos FFTG de qualquer conteúdo da mesma sem a sua autorização prévia e documentada.
- 3) É permitida exclusivamente a transmissão dos jogos do torneio por parte dos participantes. Desde que a mesma não se oponha a nada que esteja descrito neste regulamento.

Capítulo 2- Configuração e Estrutura do Torneio

Artigo 1º (Divisões)

- 1) Amateurs
- 2) Stars
- 3) Pros
- 4) Legends

Artigo 2º (Overall)

Nível	Nível de Equipa	Nível Min/Max individual
Amateurs	1-3	1-5
Stars	4-6	2-9
Pros	7-10	6-10
Legends	10-10	9-10

- 1) O Overall terá de ser respeitado, caso alguma equipa não respeite a tabela acima fixada será retirada do torneio.

Artigo 3º (Prémios)

- 1) Os preios são pagos 24h depois do termino do torneio.
- 2) Os valores apresentados em baixo irão responder a equipa, depois e dividir o valor pelos jogadores que jogaram:

Amateurs	Stars	Pros	Legends
prize pool 9.000 Faceit Points	prize pool 12.000 Faceit Points	prize pool 15.000 Faceit Points	
#1 Posição – 5.000F	#1 Posição – 6.000F	#1 Posição – 7.000F	O Torneio dos níveis legends encontram-se em aprovação.
#2 Posição – 2.500F	#2 Posição – 3.500F	#2 Posição – 5.000F	
#3 & 4 Posição – 750F	#3 & 4 Posição – 1.250F	#3 & 4 Posição – 1.500F	

Artigo 4º (Substitutos e Substituições)

- 1) Cada equipa poderá inscrever até dois substitutos.
- 2) Cada equipa terá o poder de efetuar 3 trocas por torneio. As trocas terão de ser feitas antes de entrarem em “sala de jogo”.
- 3) Cada equipa tem a responsabilidade de verificar se todos os jogadores se encontram e se o line up está correto antes de entrarem em “sala de jogo”.
 - a. Caso ocorra algum engano com o line up a responsabilidade é totalmente da equipa e a Administração/Organização, não irá voltar atrás com o jogo e a correspondente chave do torneio.
- 4) Cada equipa pode levar um treinador, que assistirá aos jogos.

Artigo 5º (inscrições e. Vagas)

- 1) A data de inscrição será anunciada, nas Redes Sociais dos FFTG e terá exposto no Perfil da Organização na FACE IT.
- 2) Cada Torneio terá apenas 16 vagas, caso seja alterado terá de ser previamente anunciado a todas as equipas.

Artigo 6º (Check in)

- 1) Para a torneio iniciar com o máximo de equipas prontas, temos o sistema de Check in ativo, o capitão da equipa terá de confirmar a presença no torneio a partir das 19:00 até as 21:30 no dia do torneio.
- 2) Caso o capitão não efetue o Check in até as 21:00 horas do dia do torneio, a equipa é automaticamente removida.
 - a. Caso se aperceba que se tenha esquecido, poderá fazer a inscrição novamente até as 21:30 horas.
- 3) Qualquer equipa que efetue a inscrição entre as 21:00 horas e as 21:30 horas, terá o Check in feito automaticamente.

Artigo 7º (Formato de jogo)

- 1) Todos os jogos serão realizados em servidor fornecido pela FACE IT.
- 2) Todos os jogos serão realizados com cinco (5) elementos por equipa
- 3) Todos os jogos serão realizados de acordo com as seguintes settings:
 - a. 30 rondas no total;
 - b. 15 rondas em cada side;
 - c. Cada ronda tem a duração de 1 minuto e 55 segundos
 - d. Cada ronda tem um freeze time de 16 segundos.
 - e. Em caso de empate ao fim de 30 rondas, será jogado um Overtime de 6 rondas para determinar o vencedor.
 - i. Cada side inicia o overtime com 10000\$ de economia.
 - ii. O overtime será repetido até que seja encontrado um vencedor.
- 4) Todos os torneios realizados pelos FFTG serão realizados dentro do patch atual do jogo, aplicando-se as possíveis restrições que a Valve coloque sobre o jogo.
- 5) É obrigatório o uso do FACE IT Anti-Cheat.

Artigo 8º (Formato do torneio)

- 1) O formato dos torneios FFTG são de support único, ou seja:
 - a. Caso ganhe a partida a sua equipa passa para a próxima fase, caso perca é automaticamente retirada do torneio
 - b. Neste formato as equipas que perderem nas meias, não disputaram pelo 3º/4º lugar.
 - c. Todos os jogos estão a decorrer ao mesmo tempo.
 - d. Caso uma equipa vence o seu jogo rapidamente, terá de espera pelo seu próximo adversário correspondente na chave do torneio.

Artigo 9º (Settings dos jogadores)

- 1) São permitidas quaisquer settings do jogador, desde que as mesmas não proporcionem uma vantagem injusta que se assemelhe a scripting ou cheating.
- 2) Mesmo assim, recomendamos as seguintes settings:
 - a. cl_interp 0
 - b. cl_interp_ratio 1
 - c. rate 196608
 - d. cl_cmdrate 128
 - e. cl_updaterate 128
 - f. cl_allowdownload 1
 - g. cl_downloadfilter 0
 - h. ds_get_newest_subscribed_files
 - i. voice_enable 1

Artigo 10º (Map Pool)

1) Todos os torneios realizados pelos FFTG terão disponíveis os seguintes mapas:

- a. De_vertigo
- a. De_inferno
- b. De_dust2
- c. De_overpass
- d. De_train
- e. De_mirage
- f. De_nuke

Artigo 11º (Sevidores)

1) Todos os torneios realizados pelos FFTG terão disponíveis os seguintes servidores:

- a. Germany
- b. France
- c. Sweden
- d. Uk
- e. Netherlands

Artigo 12º (Escolhas de Servidores e Mapas)

1) Se o jogo for realizado em série à melhor que 1 (Bo1) será escolhida automaticamente uma equipa para decidir em Primeiro lugar:

- a. Equipa 1 retira um mapa
- b. Equipa 2 retira um mapa
- c. Equipa 1 retira um mapa
- d. Equipa 2 retira um mapa
- e. Equipa 1 retira um mapa
- f. Equipa 2 retira um mapa

i. Após as equipas terem banidos os respetivos mapas, o jogo será realizado no mapa que sobrar.

Artigo 13º (Seleção do Side)

1) Todos os jogos realizados nos torneios dos FFTG, terão uma Knife Round antes de começar o jogo, a equipa que sair vitoriosa da “batalha das facas” terá o poder de escolher o Side (CT ou T) onde começa a jogar.

- a. As decisões têm de ser escritas no chat geral de jogo, como “!stay” ou “!switch”, para assim permanecer ou trocarem de lado, consoante estejam.
- b. As decisões têm de ser escritas pelo capitão de equipa.
- c. Caso o capitão de equipa não escolha, será escolhido automaticamente os sides.

Artigo 14º (Pausas)

1) Nos torneios realizados pelos FFTG serão permitidas pausas:

- a. Cada equipa tem 3 pausas
- b. Cada pausa terá 1 min
 - i. Para iniciar a pausa, basta o capitão escrever no chat geral do jogo, “!pause”
- c. Ainda há uma pausa adicional usada para problemas técnico, esta pausa tem 3 mins, Basta a equipa iniciar a votação de pausa no jogo.

Artigo 15º (adiamentos de jogos)

- 1) Os adiamentos de jogos só serão permitidos na final.
- 2) O adiamento terá de ser pedido a administração no momento de seleção de servidor e map.
- 3) O adiamento só poderá ser feito para o dia seguinte
- 4) Ambas as equipas terão de concordar e se comprometer a estar no dia seguinte a hora marcada
- 5) Terão de comparecer no chat do torneio antes do jogo
- 6) Caso alguma das equipas não compareça, dará assim vitória automática ao seu rival.
- 7) Caso as duas equipas não compareçam, será avaliado os jogos anteriores e será dado a vitória a equipa com o menos de rondas perdidas.

Capítulo 3 – Alteração de regulamento**Artigo 1º (alteração de regulamento)**

- 1) Os FFTG reserva o direito de alterar as regras estabelecidas neste Regulamento a qualquer altura, caso haja motivos suficientes para justificar tal mudança.

Artigo 2º (Comunicação de alteração)

- 1) Caso os FFTG tenham que alterar o regulamento, será comunicado e publicados nas Redes Sociais da Organização.

Artigo 3º (Entrada em vigor)

- 1) O Documento entrará em vigor assim que for oficialmente publicado no site e comunicado a toda a comunidade.

Capítulo 4- Conduta**Artigo 1º (Match Fixing)**

- 1) Todo o jogador ou pessoa responsável de uma organização participante nos torneios dos FFTG que tenha realizado match fixing será banido permanentemente da Organização FFTG na FACE IT.
 - a. Considera-se match fixing:
 - i. Qualquer conluio entre duas ou mais pessoas num resultado combinado entre as duas equipas que beneficie uma ou várias equipas, quer seja a troco de dinheiro, bem ou favor ou que seja feito sem qualquer compensação.
 - ii. Qualquer performance de um (1) ou mais jogadores que visem prejudicar a sua própria equipa ou beneficiar intencionalmente a equipa adversária.

Artigo 2º (Auxiliares de Jogo)

- 1) Todo o jogador que utilizar auxiliares de jogo será banido permanentemente da Organização dos FFTG na FACE IT.
- 2) Considera-se auxiliar de jogo a utilização de qualquer programa de terceiros que atribua ao jogador uma vantagem sobre os outros jogadores, seja auxiliar de mira, visão, bunny hop script, ou qualquer outra forma.
- 3) Em caso de banimento na FACEIT no decorrer de alguma das nossas competições resultará em banimento na Organização dos FFTG na FACE IT.

Artigo 3º (Comportamentos Tóxicos Graves)

- 1) Todo o jogador ou pessoa responsável de uma organização participante nos torneios realizados pelos FFTG que realize qualquer comportamento tóxico grave, será banido permanentemente da Organização dos FFTG na FACEIT.
 - a. Considera-se comportamento tóxico grave:
 - i. A utilização de expressões racistas, xenófobas, homofóbicas, discriminatórias assim como ameaças de morte ou qualquer outro comportamento que aos olhos do Conselho de Administração o leve a considerar esse comportamento como tal.
 - ii. Desrespeito ou desobediência a qualquer membro da Administração.
 - iii. A oferta de qualquer valor, bem ou favor a um membro da Administração dos FFTG, de qualquer equipa participante nos Torneios realizados pelos FFTG ou funcionário da Valve com o intuito de prejudicar, beneficiar ou tentar derrotar, de forma não desportiva, outra equipa.

Artigo 4º (Comportamentos tóxicos Leves)

- 1) Todo o jogador ou pessoa responsável de uma organização participante nos torneios dos FFTG que realize qualquer comportamento tóxico leve, irá levar um aviso da Administração, caso o comportamento continue levará um Ban permanente na Organização dos FFTG na FACE IT.
 - a. Considera-se como comportamento tóxico leve:
 - i. aquele que coloque em causa a honra, o bom nome de alguém ou que moralmente seja repreensível, desde que feito com intenção para tal.
 - ii. Aquele que coloque em causa o procedimento do torneio, como a total intenção.

Artigo 5º (Comportamentos Censurados)

- 1) Todas as situações previstas neste Artigo são proibidas:
 - a. O comportamento que contrarie a exigência da melhor performance possível durante todos os jogos de todos os Torneios realizados pelos FFTG.
 - b. O uso intencional de qualquer bug para tentar obter uma vantagem.
 - c. O Disconnect Intencional que tenha sido realizado com a clara intenção de afetar o jogo.
 - d. A obtenção de informação por um espetador, que no jogo não teria hipótese de obter por meios válidos, por qualquer sinal.
 - e. A realização, por parte de um membro de uma equipa, de qualquer gesto dirigido a um membro de uma equipa adversária, ou incitar qualquer outro indivíduo(s) a fazer o mesmo, que viole os princípios de fair-play e de respeito mútuo, em qualquer local público ou rede social.
 - f. O assédio de qualquer tipo e sob qualquer forma.
 - g. O envolvimento em qualquer atividade que seja proibida por lei comum, estatuto ou tratado aplicável em território português, assim como qualquer atividade que possa ser considerada pela Organização dos FFTG na FACE IT como imoral, vergonhosa ou contrária às normas convencionais de comportamento ético adequado.
 - h. A recusa ou paragem de aplicação de instruções razoáveis ou com base neste regulamento ou deliberação de sede própria pelos Administradores dos FFTG.
 - i. A desonestidade do jogador caso seja requerido para ajudar numa investigação do Conselho de Arbitragem.
- 2) Para além dos casos referidos anteriormente, a Administração dos FFTG reserva para si o direito de punir quaisquer outros comportamentos censuráveis, que não se encontrem estipulados neste regulamento.
- 3) As penalizações de comportamentos previstos neste capítulo serão aplicadas atendendo às circunstâncias do caso.

Artigo 6º (Direitos de Defesa)

- 1) Os interessados têm direito a ser ouvidos antes de ser aplicada a penalização.